

タイトル一覧	概要	ミッション一覧
1. イントロダクション		
今すぐ始める！MEキャンパスで理想のキャリアを実現しよう！	MEキャンパスへようこそ！ この動画では、MEキャンパスで用意しているサポートを紹介し、学習の進め方を説明します。 本格的に学習を始めるにあたり、まず目を通してください。そして、どのように学んでいくか、学んでいきたいかを一緒に考えていきましょう！	①MEキャンパスにログインをしてマイルームに入ってみる ②AIアシスタントに喋りかけてみる
あなたもVTuberモデラーに！憧れの仕事について知ろう	この動画では、VTuberの簡単な歴史と分類を説明します。これからモデリングしていくにあたり、どのような経緯でVTuberが人気になってきたのか、そして表現方法として2Dと3Dで分類し、それぞれの特徴を紹介していきますよ！	好きなVTuberを2人見つける
はじめの一步！モデリングに必要なスキルセット	この動画では、VTuberモデリングを学ぶ際に必要になるスキルについて説明します。3Dモデリングをするのに使用されるソフトウェアや、モデリングに必要なスキル、技術を説明します。どんなスキルが必要になるのか、この動画で学びましょう！	なし
未来を変える！目標設定で成長を加速させよう	この動画では、これから学んでいくにあたり、学習の続け方のアドバイスや目標設定のやり方を説明しています。目標をどのように決めて取り組むか、学習時間をどう決めていくか、といった具体的なアプローチの仕方をご紹介します。次からの実習に向けて、しっかり準備していきましょう！	①卒業時の目標を紙に書いてコミュニティマネージャーに送る ②①の目標と先ほどの授業内容をもとに、1週間あたり何時間の勉強をするかを考える
2. サンプルモデルをカスタマイズしてみよう		
Blenderでモデリングデビュー！サンプルモデルを見てみよう	この動画は、3Dモデリングのソフトの導入とサンプルモデルデータを開いてみます。Blenderをパソコンにインストールして、基本的な操作方法を説明した後、サンプルモデルデータ、「ミーキャンパスちゃん」を紹介します。操作方法に迷ったら、この動画に戻って見直してください！	Blenderをインストールして、「ミーキャンパスちゃん」のデータを読み込んだ画像を提出
猫耳をつけて、ミーキャンパスちゃんをカスタマイズ！	この動画では、最初のカスタマイズとして、ミーキャンパスちゃんに猫耳をつけてみます。元のモデルデータに別のデータを追加して、似合うように位置を調整する方法を説明し、その後に猫耳そのものの形を変えてみます。カスタマイズの第一歩、張り切っていきましょう！	猫耳を追加した「ミーキャンパスちゃん」の顔の画像を提出
髪の色を変えて、個性をプラスしよう！	この動画では、2つ目のカスタマイズとしてミーキャンパスちゃんの髪の色を変えてみます。髪の色をテクスチャを書き換えるのではなく、Blenderの機能を使って色を変える方法を説明します。 髪の色が変わるだけでも、キャラクターの印象が大きく変わりますよ！	髪と眉毛の色を変えた「ミーキャンパスちゃん」の顔の画像を提出
髪型を変えて、新しい魅力を引き出そう！	この動画では、3つ目のカスタマイズとしてミーキャンパスちゃんの髪型を変えてみます。元々ある髪色のモデルを変更するだけでなく、別に用意した髪色のモデルを追加して、髪型をポニーテールにする方法を説明します。これで、好きな髪形に変えることができますね！	髪型を変えた「ミーキャンパスちゃん」の顔の画像を提出（複数枚あると良い）
お化粧をして、キャラクターをさらに魅力的に！	この動画では、4つ目のカスタマイズとして、顔にお化粧をしてみます。 Blenderの機能を使ってテクスチャを描き加えることで、目の周り、ほほ、唇にメイクをしています。また、テクスチャの一部を書き換える方法も紹介し、これで眉毛の色を変更しています。	テーマを決めてお化粧した「ミーキャンパスちゃん」の顔の画像を提出（テーマも一緒に）

タイトル一覧	概要	ミッション一覧
2. サンプルモデルをカスタマイズしてみよう (つづき)		
目の色と形を変えて、キャラクターの印象をアップ!	この動画では、5つ目のカスタマイズとして目の色を変え、さらに目に星を追加しています。目のモデルに星のパーツを追加し、目と連動して動くように設定しています。目はキャラクターの印象に大きく影響を変えるパーツなので、どんなふうになるか楽しみですね!	カスタマイズした目が良く分かるように、「ミーキャンパスちゃん」の顔のアップの画像を提出
ジーンズを履かせてファッションを楽しもう!	この動画では、6つ目のカスタマイズとして、スカートからジーンズに変えています。まずはワンピースの一部を削除し、その後でレギンスの形を変更、さらにジーンズの柄を使ってレギンスの模様を塗りつぶす方法を説明しています。キャラクターが一気に活動的な印象になりますよ!	カスタマイズしたジーンズの画像を提出
お洒落にさらに一歩前進! 長袖シャツを着せてみよう!	この動画では、7つ目のカスタマイズとして、ワンピースの上半分を長袖シャツに変えています。単純にワンピースの柄を白で塗りつぶすだけではなく、影の部分は影の色を取り込んで塗りつぶす方法を説明しています。また、前回のジーンズのカスタマイズの補足もありますよ。	カスタマイズしたシャツの画像を提出
アクセサリを作って、オリジナルスタイルを完成させよう!	この動画では、8つ目のカスタマイズとして、アクセサリを作って身に着けます。猫耳のように元になるパーツを使うのではなく、ゼロからネックレスのパーツを作り、色を設定し、首にかけています。複雑な形のモデルを、どのように作っていくのかの説明をしていきますよ!	アクセサリを身に着けた「ミーキャンパスちゃん」の画像を提出
ヘッドホンを作って、オリジナルモデリングの扉を開けよう!	この動画では、前回のモデリングから一歩すすんで、ミーキャンパスちゃんのヘッドホンを作っていきます。この動画は、これまでのように手順を完全になぞるのは難しいと思いますので、作業の流れとデザインに近づける作業の難しさを感じてもらえれば大丈夫です。	こだわりポイントを1つ決めて、ヘッドホンをモデリングして画像を提出
カスタム編の総仕上げ! VTuberとして動かす準備をしよう!	この動画では、これまでカスタマイズしていたモデルの設定を追加します。VTuberとして動かすためには、見た目だけでなく、動かすための設定も必要なので、ミーキャンパスちゃんのモデルと連動させる方法を説明します。猫耳、髪の毛、ネックレスなどの最終調整をしましょう!	「ポーズモード」で「ミーキャンパスちゃん」の腰を動かした様子を提出
頭身を変えて、キャラクターの印象を変えよう!	この動画では、カスタマイズ編の追加として、キャラクターの頭身を変更してみます。キャラクターの頭や胴体、手足の比率を変えることで、キャラクターの年齢や印象を大きく変えることができるので、その方法を説明します。これで、子供やデフォルメキャラクターを作ることもできますね!	カスタマイズした、頭身を変えた全身の画像を提出
3. 自分でキャラクターをつくってみよう		
VTuberモデリングの基礎! 素体モデルの調整からはじめよう	この動画では、オリジナルのVTuberモデリングをはじめめる第一歩として、素体モデルの調整を行います。作成したいVTuberのデザインイラストに合わせて、素体モデルのバランスを変えていきます。この後のすべての作業の基礎になるので、時間をかけて丁寧に行いましょう!	デザインイラストと素体モデルを重ねた編集画面の(正面と横の画像が良い)
イラストにモデルを合わせて! キャラクターを表現しよう!	この動画では、デザインイラストに合わせて、素体の顔、頭の調整をします。例えば、あごのラインや、目の形といった顔の個々のパーツは、キャラクターを表現するうえでとても重要です。本格的に二次元を三次元にしていく、モデリング作業に取り組みましょう!	顔のデザインイラストと素体モデルを重ねた編集画面の画像と、全身のボーンとモデルの位置関係がわかる画像を提出

タイトル一覧	概要	ミッション一覧
3. 自分でキャラクターをつくってみよう (つづき)		
第一印象は前髪から！ 初モデリングは髪の毛からはじめよう	この動画では、イラストをもとに前髪を平面から作っていきます。これまで学んできたスキルを応用して、VTuberモデルに可愛い前髪を作ってあげてください。ここからの作業は、自分とのこだわりと、根気がとても大切になっていきます。コツコツ進めていきましょう！	モデリングした前髪と顔が表示された編集画面の画像を提出
実はフィギュアと同じ？ 後ろの髪を1パーツで作ろう！	この動画では、球から後ろの髪を作っていきます。前髪と違った方法で作ることで、髪の毛のモデルを作るときのスキルの幅が広がります。最終的な形に応じて、一番効率的なモデリングの方法が選べるようになります。イラストと見比べながら、可愛い髪型にしてくださいね！	モデリングした後ろの髪と顔が表示された編集画面の画像を提出（横と後ろの画像が良い）
髪の毛を立体に！ イラストに近づけてクオリティアップ！	この動画では、これまで作った髪型の全体調整をしていきます。毛先の形や、髪の毛のパーツの隙間を整えることで、髪の毛のモデルのクオリティがグンとあがります。細かいところと、全体のバランスの両方を整えて完成に近づけていきましょう。	こだわった髪の毛のパーツ、場所をアップにした編集画面の画像を提出（こだわりポイントも一緒に）
髪の毛の総仕上げ！ ポリゴンの最終調整とUV展開	この動画では、髪の毛の最終調整と、UV展開を行います。髪の毛のモデルを平面に展開して、テクスチャを描くための準備をしていきます。講座ではテクスチャを描くスキルは扱いませんので、仕上がりはサンプルデータを確認してみてくださいね。	UV展開した後の編集画面の画像を提出
全身の衣装をモデリング、 ワンピースを着せてみよう！	この動画では、ミーキャンパスちゃんの服、ワンピースをモデリングしていきます。ゼロからモデリングするのは大変なので、素体のモデルを利用しつつ、長袖のトップスとロングスカートを作ります。皆さんが好きな衣装を作るためにも、ここでしっかりモデリングの練習をしてください。	作成したワンピースのモデルがわかる編集画面の画像を提出
ワンピースをUV展開、 オリジナルのテクスチャへの道へ！	この動画では、前回モデリングしたワンピースのUV展開を行います。髪の毛の場合は1パーツを分けてUV展開していましたが、ワンピースは1パーツを複数に分けてUV展開します。その時の分け方をここで身につけましょう！少し、服を作るときの手順に近いところがあるかも！？	UV展開したワンピースの編集画面の画像を提出
スキニングの扉を開く！ 髪の毛を滑らかに動かそう！	この動画では、モデリングに動きをつけるための設定、スキニングを行います。前髪、横の髪、後ろの髪それぞれにボーンを設定して、さらにボーンの動きと連動してモデル、つまり髪の毛の見た目が変形するようにします。風になびく髪、良いですね！	ボーンを動かして髪の毛が変形した画面の画像を提出
ワンピースにもスキニングして、 大胆にスカートひらり！	この動画では、スキニングの続きとして、スカートのスキニングを行います。ミーキャンパスちゃんのロングスカートのボーンを設定して、ひらりと広がるようにします。動画で設定しているのは物理的にあり得ない動きに見えるかもしれませんが、3D CGは多少大きさのほうが見えますよ！	スキニングしたスカートが広がった画面の画像を提出
表情パターンを作成して、 キャラクターに命を吹き込もう！	この動画では、VTuberの表情を作る方法として、ブレンドシェイプを設定していきます。まずは、日本語の母音を発音しているときの口の形を設定していきます。唇と、歯、そして舌の位置を調整して、よりリアルに、そして魅力的な表情になるように設定していきましょう。	「I」「A」「E」のそれぞれの値を1にした口の様子の画面の画像を提出
感情ごとの表情で キャラクターをより魅力的に！	この動画ではブレンドシェイプの続きをおこないます。5つの母音のうち、3つは前回作成したので、今回は残り2つの母音の設定と、4つの感情「JOY」「FUN」「ANGRY」「SORROW」の時の口の形を設定していきます。これで、口パクだけでなく色々な感情も表現できますね！	「U」「O」、そして4つの感情の値を1にした口の様子の画面の画像を提出

タイトル一覧	概要	ミッション一覧
3. 自分でキャラクターをつくってみよう (つづき)		
喜怒哀楽は眉毛で表現！ きれいに眉を整えよう！	この動画では、眉毛のブレンドシェイプの設定をしていきます。4つの感情「JOY」「FUN」「ANGRY」「SORROW」の時の眉毛の形を設定していきます。鏡で自分の顔を見たり、アニメーションの表現を参考にしたりして、形を決めていきましょう！	「Joy」「Fun」「Angry」「Sorrow」の感情の値を1にした眉の様子の画面の画像を提出
自然な表情の第一歩！ 目を閉じて瞬きさせよう！	この動画では、目のブレンドシェイプを設定します。その第一歩として、目を閉じた形を作っていきます。これを用意することで、キャラクターに瞬きをさせることができますよ！自然で可愛い「目を閉じた形」を作るのは意外と難しいので、試行錯誤しながら頑張って設定してみてください！	両眼を閉じた状態の画像を提出
感情を目で表す！ ブレンドシェイプまとめ！	この動画では、目のブレンドシェイプの設定とこれまでの設定のまとめをしていきます。これまで作成した4つの感情の時の目の形を設定しましょう。口や眉毛と比べると、感情ごとの違いが出にくいかもしれませんが、丁寧に設定していきましょう！	4つの感情の時の目の形の画像を提出
自分で作ったキャラクターで、 いよいよVTuberデビュー！	この動画では、今まで作成したモデルを動かすために、VRMの設定を行います。そのうえで、作成したVRMファイルを利用する例を2つ紹介します。1つ目はUnityで、2つ目はWebcamMotionCaptureというソフトです。これで、皆さんのモデルを自由に動かしてみましょう！	WebcamMotionCaptureのソフトでVRMモデルを動かした様子の静止画か動画を提出
4. ビジネススキルを身につけて、フリーランスでデビューしよう		
自由な働き方をゲット！ フリーランスデビューへの第一歩	この動画では、3Dモデリングのスキルを活かして、フリーランスとしてデビューするのに利用できるサービスを紹介しています。3Dモデリングのスキルを身につけたら、いよいよ、ビジネスのスタートです。この動画では、VTuberのモデルの販売のためのサイト、サービスを紹介します！	動画で紹介したサイトを全て見に行き、感想を提出
独立を目指すならこれ！ 開業&確定申告でステップアップ	この動画では、フリーランスとして独立するための流れを説明します。まずは事業を始めるときの「開業届」、そして毎年行う「確定申告」について説明します。どちらも、ビジネスをするうえで大切な内容です。しっかり勉強しましょう！	①開業届をどのタイミングで提出をするのかを決める ②自分の個人事業主としての屋号を考える ③(副業の方のみ)自分が確定申告をすることが必要かを調べる
フリーランスの常識！ 税務知識のポイントを押さえよう	この動画では、基本的な税務知識を紹介します。具体的には、「所得税」と「消費税」です。また、フリーランスに関係の深い「インボイス制度」についても、いくつかの例を紹介しながら解説していきます。あなたのビジネスを大きくしていくためにも、よく理解しておきましょう！	インボイス制度について自分で国税庁のサイトなどを詳しく調べて、自分が登録をするかどうか決める
うっかりミス連発!? 税の落とし穴に気をつけよう	この動画では、基本的な税務知識の続きを学んでいきます。具体的には、「住民税」と「事業税」です。こちらについても、いくつかの例(ケース)を紹介しています。税金を正しく納めないと、トラブルの原因になることがありますので、ここで押さえておきましょう。	なし
将来の自分のために！ フリーランスの社会保険と年金事情を知ろう	この動画では、フリーランスになったら入るべき保険と年金についてを紹介していきます。会社員をしながら副業でクリエイターを目指す人は該当しない話題なので次に進んで大丈夫です！フリーランス1本だけでやっていこうと思っている方向けの授業となっています。	なし
あなたの作品を守ろう！ 知的財産権の基本を学ぼう	この動画では、VTuberモデラーとして知っておくべき、知的財産権について学びます。具体的には、著作権、商標権、特許権、意匠権などです。自分の作品に関わる権利を守り、自他の人の権利を尊重するため、しっかり勉強しましょう！	なし

タイトル一覧	概要	ミッション一覧
4. ビジネススキルを身につけて、フリーランスでデビューしよう (つづき)		
創作活動の幅が広がる！ 著作権知識を身につけよう	この動画では、前回学んだ知的財産権のうち、著作権を詳しく学びます。作品が生まれたときに自動的に発生する著作権の中には、付随する様々な権利が含まれています。複製権、公衆送信権、翻案権などを覚えて、より深く著作権について理解しましょう！	なし
プロとして活躍するために！ 商用利用の知識を得よう	この動画では、作品の商用利用について学んでいきます。フリーランスとして活動する際、商用利用についての理解と、ライセンス契約についてしっかりと把握しておく必要があります。あいまいな理解のまま契約を行うと、トラブルになることがあるんです！	著作権のライセンス契約と権利譲渡の違いをまとめて提出
安心の取引を実現！ 契約書&NDAの基礎を理解しよう	この動画では、企業との取引に必須の契約について学びます。合わせて、NDAについても学び、守秘義務について押さえておきましょう。契約の法的な効力や内容を押さえて、誠実で、安心の取引ができるようにしましょうね！デジタル契約についても触れていますよ！	なし
成功へのスタートライン！ ビジネス基礎を身につけよう	この動画では、ビジネスを行う上で基本となるビジネスマナーを学んでいきます。中でも、メールの基本、やり取りの流れを説明していきます。特にフリーランスはメールなどでのやり取りが中心になるため、相手に安心感を与え、契約につなげるためしっかりと身に付けておきましょう！	VTuberモデラーを依頼してくれた人との初回ミーティングの日程調整をするためのメールを書いて提出
クライアントの心を掴む！ 初回ミーティング必勝テクニック	この動画では、クライアントとの初めてのミーティングで気を付けるべきポイントを解説しています。特に最初のミーティングは、その後の取引に大きな影響を与える大切なタイミングです。その中で、プロジェクトを成功に導くよう、必要な情報と合意を得られるようにしっかりと準備しましょう！	なし
作業効率を劇的アップ！ プロジェクト管理を始めよう	この動画では、クライアントとのプロジェクトを進めるうえで、大切な点を説明しています。何も問題が無いプロジェクトは殆どありません。スケジュールやクライアントの意向、問題を早期に解決したり、修正したりするための方法をいくつか紹介しています！	なし
自分の魅力を最大化！ 効果的な自己紹介を作ろう	この動画では、自分のスキルをアピールするためのポートフォリオについて解説します。特にCGを含むデザイン業界では、これまで作成した作品をポートフォリオとしてまとめておくことで、自分を強くアピールすることが大切です。MEキャンパスのWEBポートフォリオに作品を掲載しましょう！	皆さんが作った作品を、MEキャンパスのポートフォリオに登録、URLを提出
作品のクオリティを上げる！ デザインツールを使いこなそう	この動画では、自分のビジネスをアピールするための手段として、デザインツールの活用を紹介しています。数多くの競合から自分を選んでもらうためには、適切に作品をアピールすることも大切説です。いくつかのデザインツールを紹介していますので、是非試してみてください！	Canvaを使って名刺を作って提出（名前や肩書、連絡先は仮のもので良い）
業務効率が変わる！ Google Workspaceの活用術	この動画では、ビジネスの分野で使われることが多い、Googleの提供するツールを紹介しています。無料で使用できるこれらのツールは、クライアントとの取引のなかで当たり前のように使われる場面が多くなっています。取引がスムーズに進むよう、ここで一度触れて、慣れておきましょう！	Googleドキュメントに今日の授業の感想をまとめて共有 共有のリンクを提出
データ管理が楽になる！ クラウドストレージを使おう	この動画では、クラウドストレージについて説明しています。バックアップ目的だけでなく、リモートでの仕事が増えてきたこともあり、クラウドストレージが当たり前に使われることも増えてきました。どのようなサービスがあるのか、それぞれの特徴も含めて解説しています。	①Google Drivelに【デザイン】というフォルダを作成して、今までの授業で提出したデザインのどれか1つをアップロード ②【デザイン】のフォルダごと【閲覧可能】の状態でリンクをコピー ③Discordにて提出

タイトル一覧	概要	ミッション一覧
5. 【中級編】ビジネススキルを身につけて、フリーランスでデビューしよう		
【中級編】チームワークを強化！ コミュニケーションツールの選び方	この動画では、コミュニケーションツールを紹介しています。オンラインミーティングが当たり前になったため、直接相手と会わない形で、テキストやボイス通話でビジネスが完結することも多くなりました。実際に使われることが多いサービスや、機能を一通り紹介しています！	なし
【中級編】タスク管理がスムーズに！ プロジェクト管理ツールを活用しよう	この動画では、仕事、プロジェクトを進めるうえで役に立つ管理ツールを紹介しています。複数のプロジェクトを同時に管理したり、チームでのプロジェクトを円滑に進めるためには、12個の大切なポイントがあります。それらについて解説し、さらにいくつかのツールを紹介しています！	なし
【中級編】可能性は無敵大！ AIを活用して新たな挑戦を始めよう	この動画では、昨今発展がめざましい、生成AIを解説しています。生成AIのツール面ではなく、クリエイターが利用するときに気を付けてほしいことを紹介していますので、時々見直してみてもらえると、参考になると思います！	なし
【中級編】可能性は無敵大！ AIを活用して新たな挑戦を始めよう	この動画では、昨今発展がめざましい、生成AIを解説しています。生成AIのツール面ではなく、クリエイターが利用するときに気を付けてほしいことを紹介していますので、時々見直してみてもらえると、参考になると思います！	なし
【中級編】自分ブランドを築こう！ ブランディング&マーケティング入門	この動画では、フリーランスとして自分を売り込んでいくときに大切な、ブランディングについて解説します。マーケットの中で自分を紹介し、商品を買ってもらうようにするためには、ブランディングが大切です。具体的な例を使って、あなたのブランディングをお手伝いします！	なし
【中級編】影響力を高める！ Xアカウントで情報発信を始めよう	この動画では、SNSプロモーション、とくにXの活用方法を説明します。基本的な使い方から説明していきますので、すでに活用している人も、自分の使い方と比べてみてください。参考になるところがあると思います！	VTuberモデラー用のXアカウントを作って、プロフィールを完成させる
6. 【上級編】ビジネススキルを身につけて、フリーランスでデビューしよう		
【上級編】ビジネス成功への道筋！ 事業計画と予算管理のコツを学ぼう	この動画では、事業計画の立て方を解説します。ビジネスを進めていくためには、戦略がとても大切です。そのためには、自分自身のことだけでなく、環境や市場といった状況を把握し、それに対するアプローチが大切です。一緒に、事業計画や行動計画、進捗管理について学びましょう！	フォーマットを使って、自分の事業計画書を書いてみる
【特別編】ココナラを知ろう！ フリーランスデビューの実践	この動画では、「ココナラ」を一例に、スキルマーケットへの登録の仕方を解説します。「ココナラ」の仕組みや基本的な用語の解説とともに、アカウント作成の手順から説明していますので、自身の販売チャネルを増やすという意味でも、チャレンジしてみることがをお勧めします！	ココナラのアカウントを作成して、プロフィール設定を行う
【特別編】売れるデザインを極めよう！ 視覚で魅力を伝えるコツ	この動画では、実際に「ココナラ」で人気のサービスページを取り上げて、その解説をしていきます。特に、サムネイル画像に表示する情報や印象は、購入を検討する際の最初のアピールポイントになります。いくつかの例を参考に、自分でも取り入れられるスタイルを見つけてみてください。	<ul style="list-style-type: none"> ・ココナラでVTuberのモデリングを出品している方のページを3件以上しっかり見てみる ・出品する際のタイトルを決める ・Canvaでサムネイルを作成する
【特別編】注文殺到！ 「サービス内容」の書き方指南	この動画では、スキルマーケットで自分のサービスを販売するときの内容を説明しています。限られた情報欄で、あなたを選んでもらうために、どのような情報をどんな風に記載するとよいのか、1つ1つ丁寧に解説します。これを見て、実際にサービスページを考えてみましょう！	ココナラの「サービス内容」を書いてみる

タイトル一覧	概要	ミッション一覧
6. 【上級編】ビジネススキルを身につけて、フリーランスでデビューしよう (つづき)		
【特別編】顧客満足度を上げる！ 修正回数を適切に設定しよう	この動画では、作品を納品するまでに起きるトラブルの一つとして、修正にフォーカスを当てています。顧客側からすると、何回でも修正してくれるサービスが望ましいですが、提供側からすると、回数に制限を設けないとビジネスとして成立しなくなる可能性が高くなってしまいますよ！	修正対応のルールを作成して、前回のサービス内容に付け加えて書いてみる
【特別編】収益アップを目指して！ 価格戦略と有料オプションの秘訣	この動画では、スキルマーケットでの価格設定について解説します。スキルマーケットでは、あなた以外にも、似たようなサービスを販売している競合がいることでしょう。それらの競合と比較して、あなたを選んでもらえるようにするには、価格をどのように設定するかが大きなポイントになりますよ！	ココナラで出品する商品の内容と価格を決める
【特別編】ココナラでデビュー！ 出品のステップを解説	この動画では、いよいよ「ココナラ」に商品、サービスを出品します。出品してすぐに購入されるとは限りません。出品後も、SNSなどを使ってサービスをプロモーションしながら、まずは初めての購入にむけて頑張っていきましょう！	なし

※カリキュラムは予告なしに改編される場合があります。